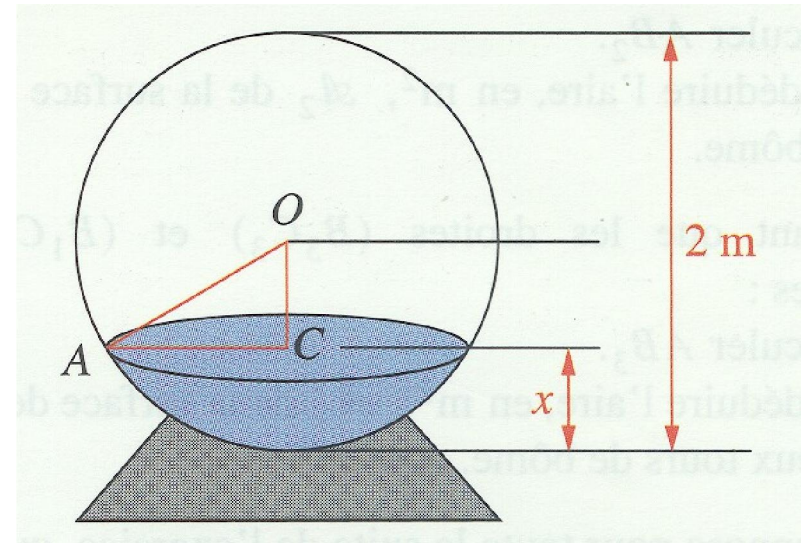


Réaliser une figure dans l'espace avec GeoGebra

Un réservoir en forme de sphère de centre O , de rayon $R = 1$ m est schématisé ci-contre.

1. Placer le point $O(0,0,1)$, centre de la sphère.
2. Tracer la sphère de centre O et de rayon 1.
3. Placer le point C sur l'axe (Oz) .
4. Tracer le plan horizontal passant par le point C .
5. Définir l'intersection de la sphère avec ce plan et afficher l'aire de la section plane obtenue.



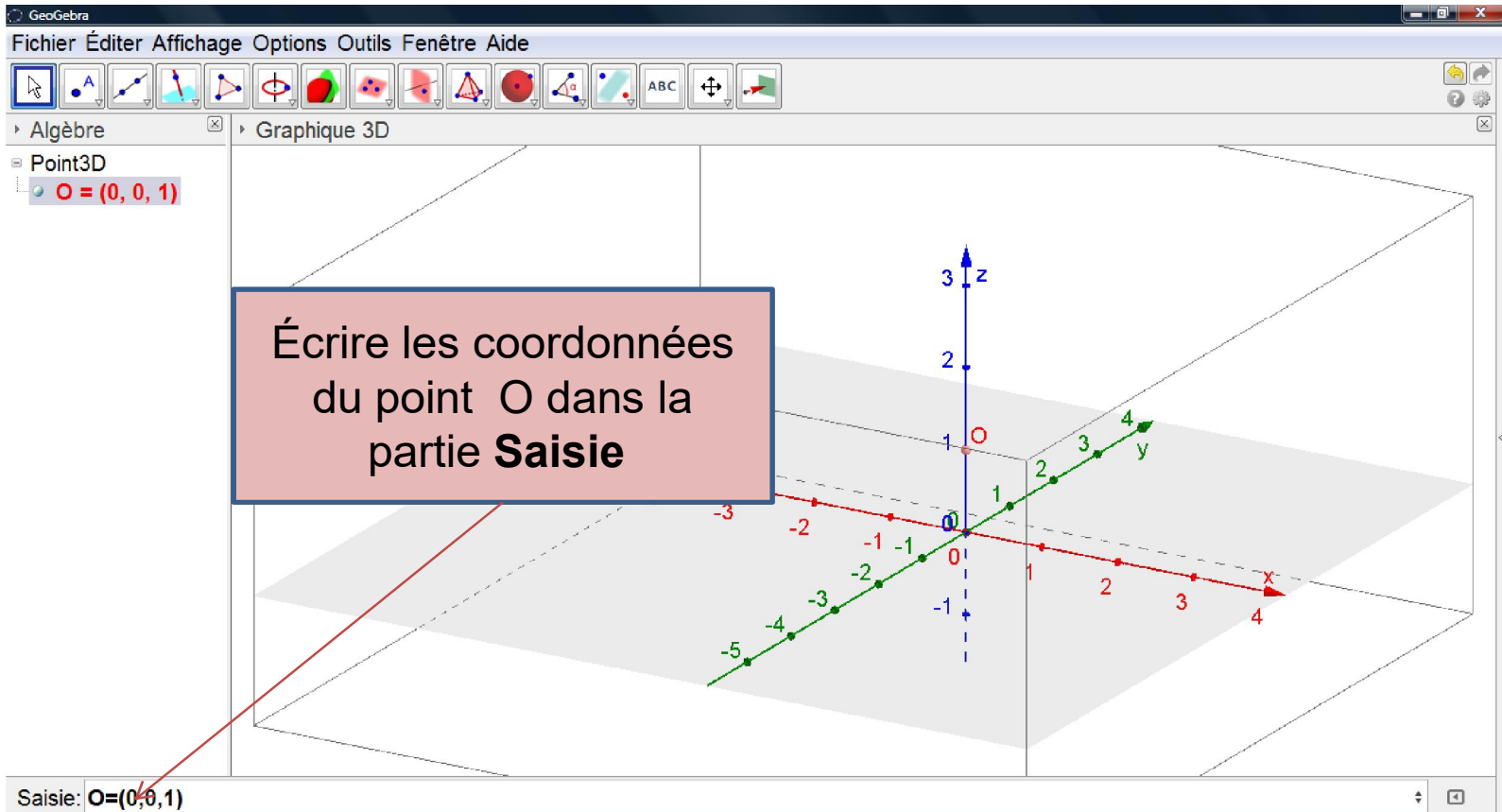
Afficher le repère du graphique 3D

The image shows the GeoGebra software interface. The 'Affichage' (View) menu is open, showing options like 'Algèbre', 'Tableur', 'Calcul formel', 'Graphique 3D', 'Graphique', 'Graphique 2', 'Protocole de construction', 'Clavier virtuel', 'Champ de saisie', 'Aspect...', 'Rafraîchir l'affichage', and 'Recalculer tout'. The 'Graphique 3D' option is highlighted. A red arrow points from this option to a text box. Below the menu, the 'Préférences' (Preferences) dialog box is open, showing the 'Basique' (Basic) tab. The 'axeX', 'axeY', and 'axeZ' checkboxes are checked. The 'Afficher Nombres' checkbox is also checked. The 'Distance' is set to 1. The 'Graduations' are set to 1. The 'Label' field is empty, and the 'Unité' (Unit) is set to 'Unité'. A red arrow points from the 'Label' field to a text box. The main 3D view shows a coordinate system with a green line and points labeled 1 through 8. A red arrow points from the text box to the 3D view.

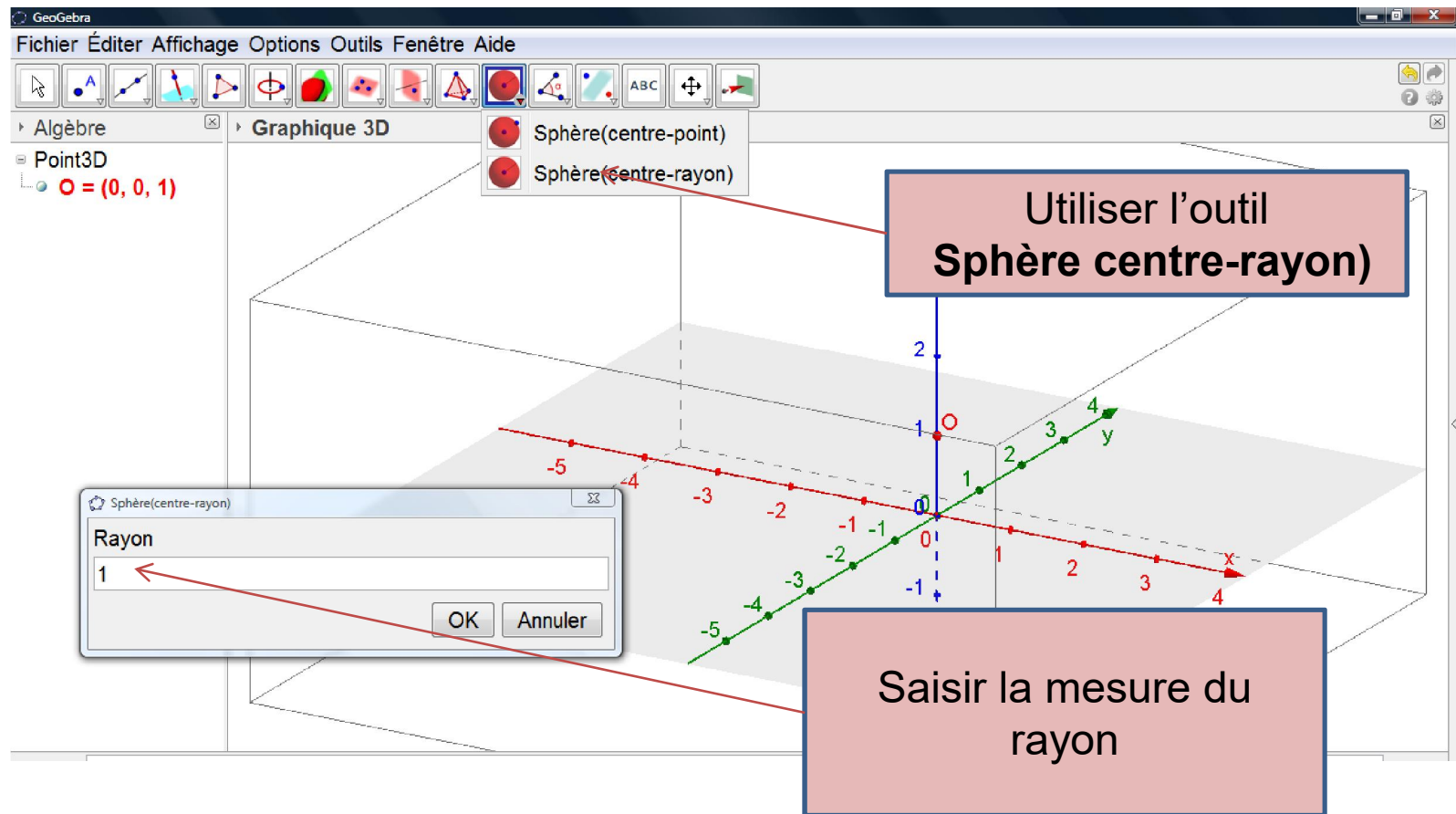
Sous l'onglet **affichage**, sélectionner Graphique 3D

Faire un clic droit sur le graphique pour nommer les axes x, y et z

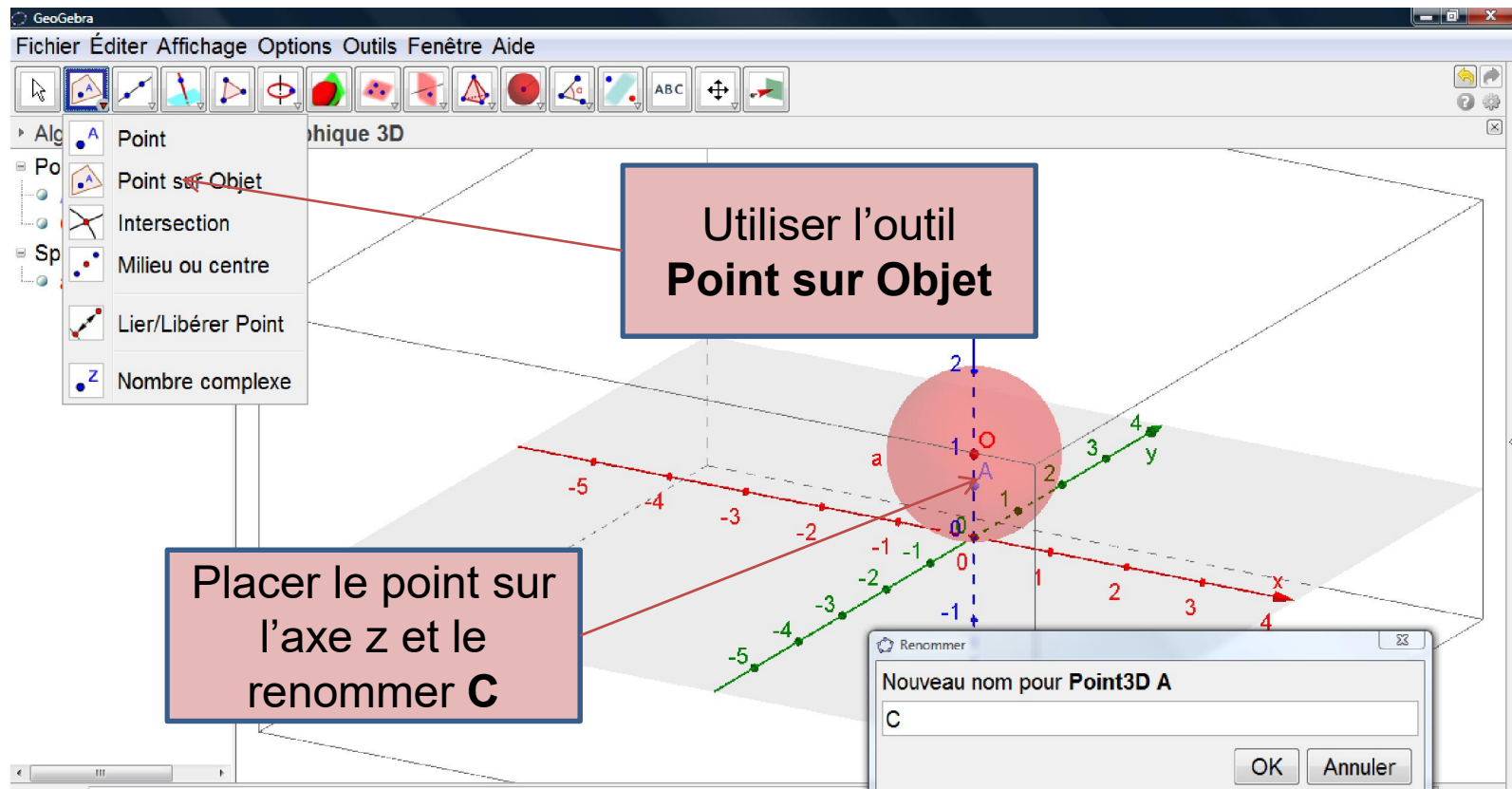
Placer le point O



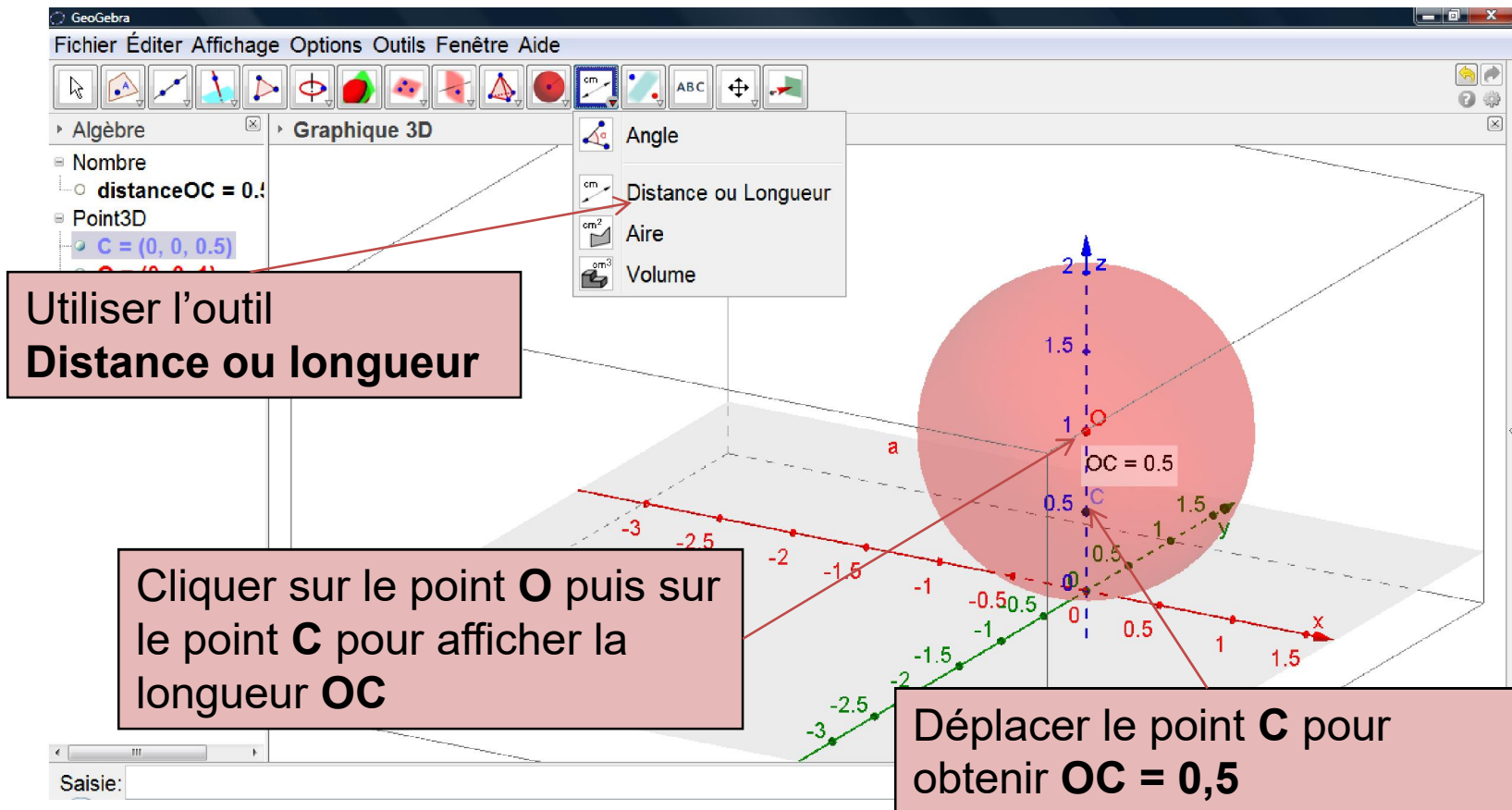
Tracer la sphère



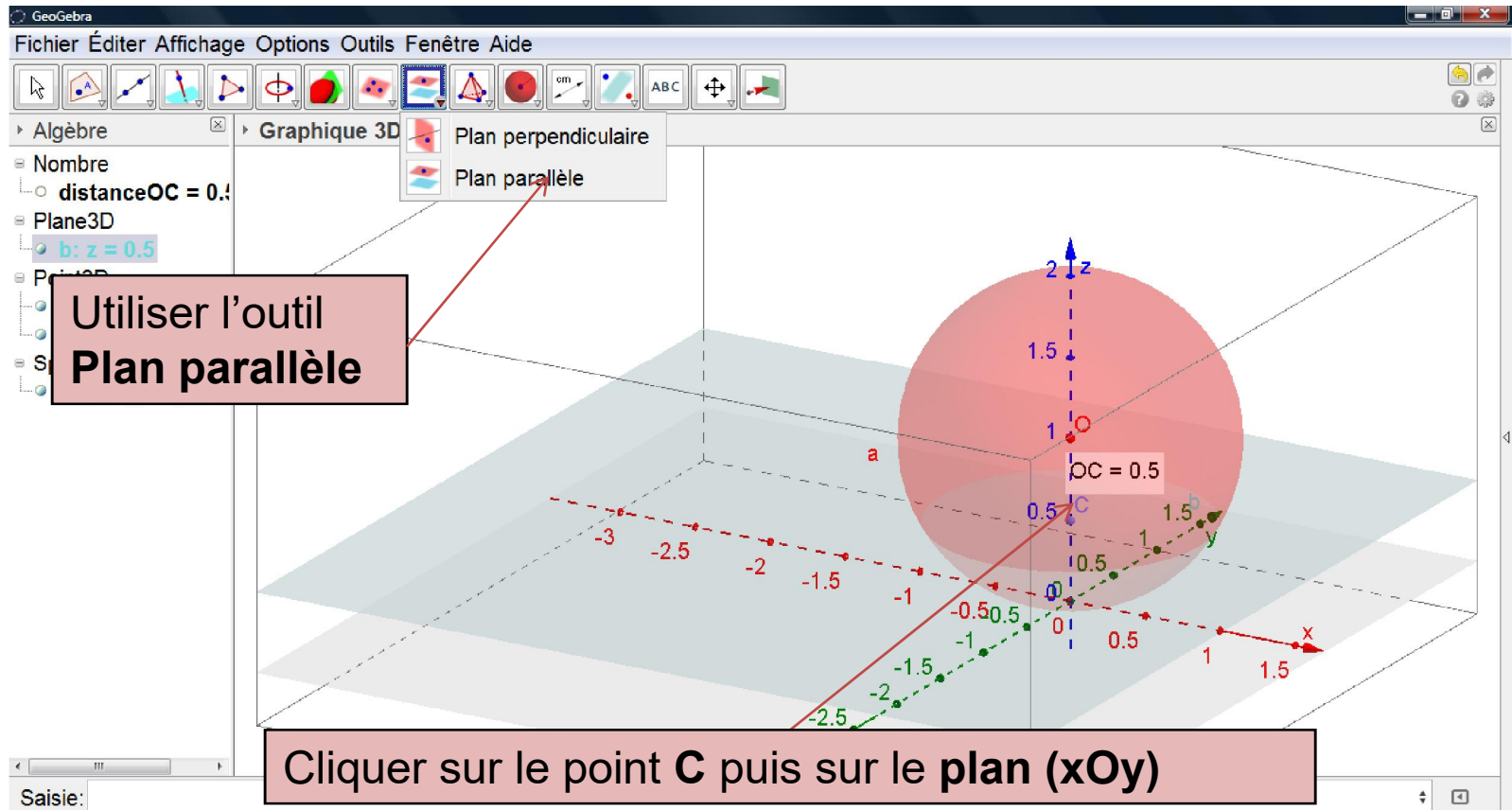
Placer le point C sur l'axe z



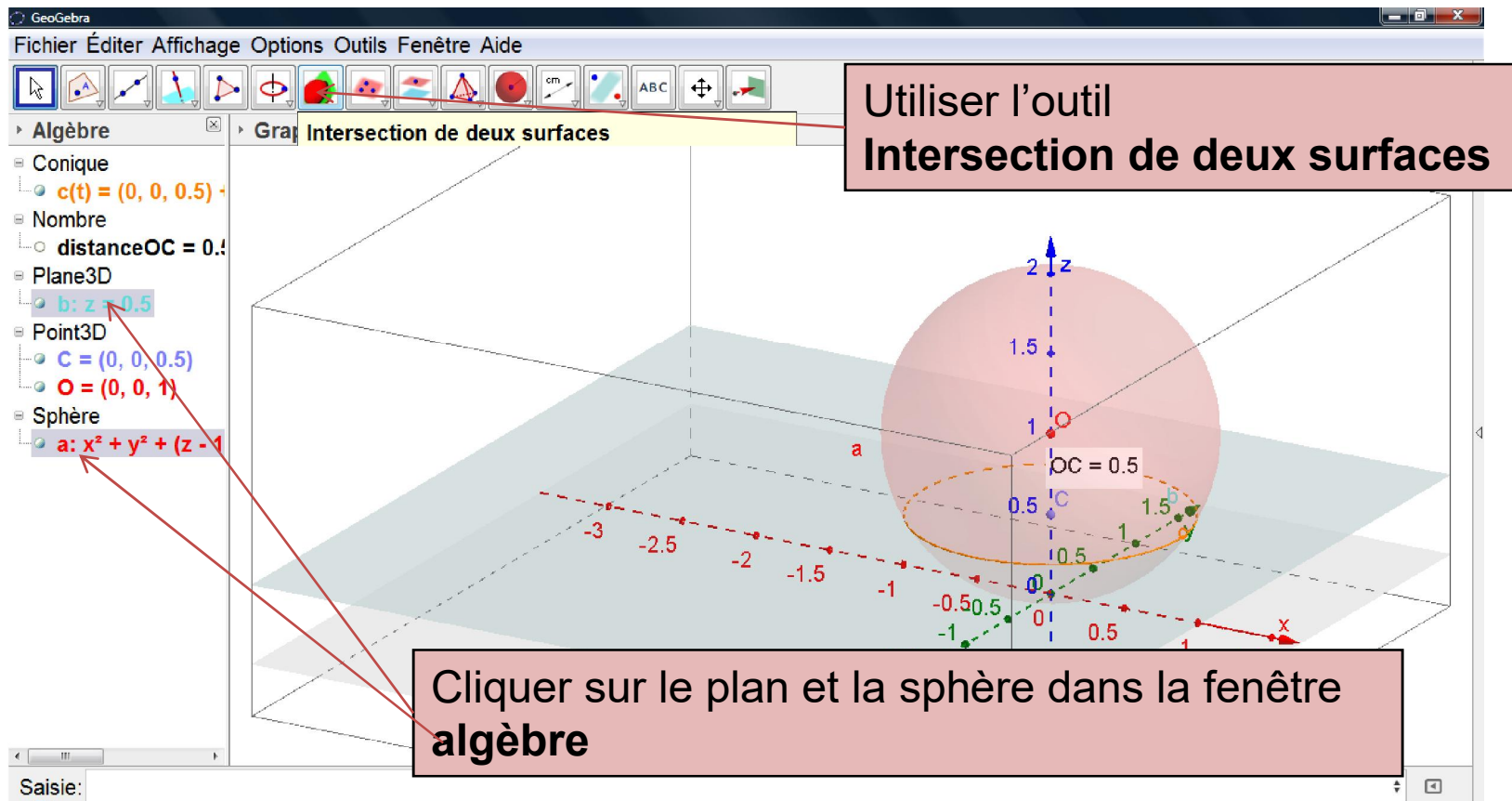
Déplacer le point pour $OC = 0,50 \text{ m}$



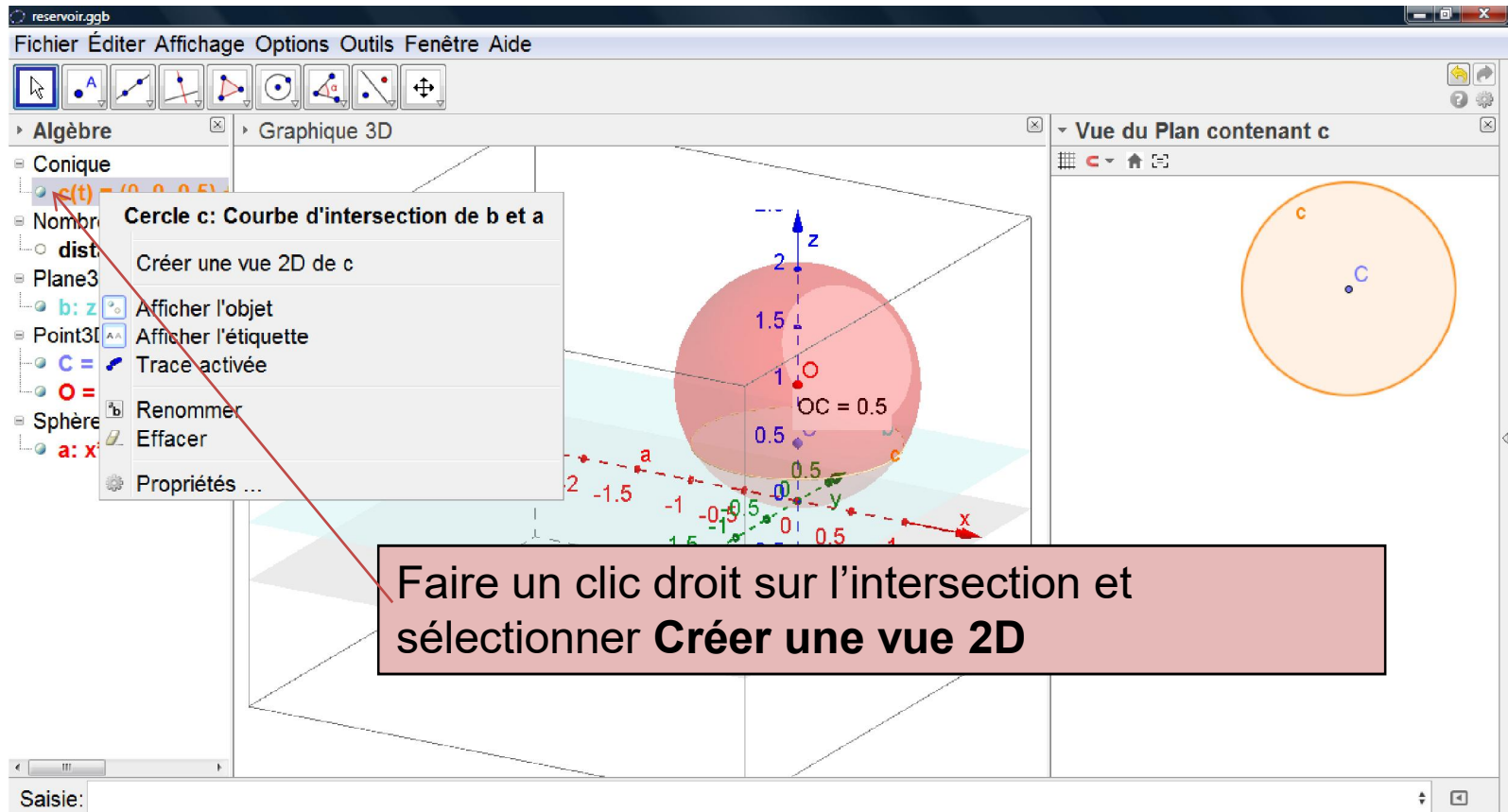
Tracer le plan (P)



Définir l'intersection du plan et de la sphère



Afficher l'intersection



Déterminer les caractéristiques de l'intersection

