

Activité 2

Quel est le coût d'une conférence téléphonique ?

Une société de production de contacteurs électriques possède plusieurs usines en France. Afin d'éviter des transports répétitifs, la direction envisage de faire travailler ses ingénieurs en téléconférence. Elle demande à Luc, stagiaire au service des ressources humaines, de comparer les tarifs de deux sociétés de conférences téléphoniques :

– la **société A** dont le coût à la minute par participant est donné par la

$$\text{relation } f(x) = \frac{-80}{x+10} + 10 ;$$

– la **société B** dont le coût à la minute par participant est donné par la relation $g(x) = 0,03x + 4$. x est la durée de la conférence en minutes et appartient à l'intervalle $[0 ; 200]$.

Luc veut savoir quel est le tarif le plus intéressant sachant que la durée moyenne des conférences est de 80 minutes.



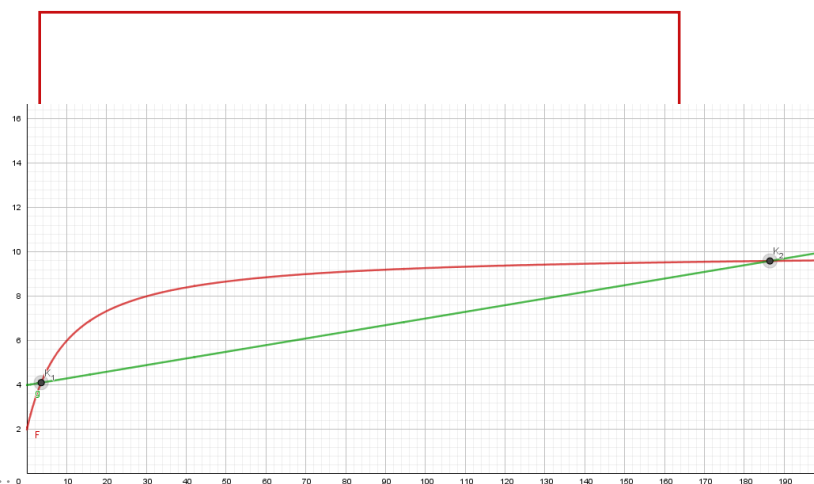
Réaliser

A. Utilisation d'un logiciel

1. Ouvrir le fichier « conference » où se trouve la représentation graphique de la fonction f . Tracer sur la grille repère la représentation graphique de la fonction g .
2. Résoudre l'équation $f(x) = g(x)$ en lisant les coordonnées des points d'intersection des deux courbes.

$$f(x)=g(x) \text{ pour } x=3,58 \text{ et } g(x)= 186.42$$

Copie d'écran de geogebra



Communiquer

3. Interpréter ces coordonnées.

$$K1=(3.58;4.11)$$

$$K2=(186.42;9.59)$$

Réaliser

4. Avec l'icône **Nouveau point**, placer un point A sur la droite représentant la fonction g . Dans la partie **Saisie**, écrire **inequation** $f(x(A)) > g(x(A))$ puis **faire Entrée**.

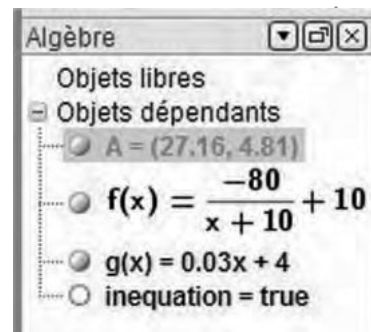
- a. Déplacer le point A sur la droite et indiquer pour quel intervalle l'inéquation $f(x) > g(x)$ est vérifiée.

Communiquer

- b. En déduire à quel intervalle appartient x si $f(x) \leq g(x)$.

C. Choix de la société de conférence téléphonique

Quelle est la société que Luc va choisir pour les conférences téléphoniques ?



➔ Une fonction f est supérieure à une fonction g si la courbe représentative de f est au-dessus de la courbe représentative de g .